PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO ABEL RODRIGUEZ CESPEDES (IED) (COLEGIO ABEL RODRIGUEZ CESPEDES (IED))		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	**LAURA GERALDINE AMADO SALAS**
3. FECHA:	2024-10-31	4. HORA:	Jueves,12:30:00,14:30:00
5. CENTRO INTERÉS:	PATINAJE	6. Nº DE SESIÓN:	23
7. LOCALIDAD:	Engativa	8. Nº DE SEMANA:	12
8. ZONA:	2	9. CICLO:	

DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO

MOTRÍZ :
Identifica una variedad de patrones motrices con la manipulación de objetos, a través de actividades de juego y ejercicios básicos, explorando su conciencia y control corporal por medio de actividades de juego experimentando una variedad de ejercicios y movimientos precisos.

COGNITIVA :
Reconoce que los acuerdos, los tiempos establecidos y otras normas durante el juego y fuera de él, son un pilar fundamental para la sana convivencia dentro del centro de interés.

PSICOSOCIAL :
Entiende la importancia de conocerse para determinar los alcances personales en temas deportivos y sociales, así mismo comprender las realidades de los demás, para ayudar y no juzgar.

LUDICA :
Realiza juegos que le permiten otras posibilidades de movimiento en el desarrollo del centro de interés.

TEMA :
Analiza y comprende el manejo bidireccional en pista plana

SUBTEMAS :
Analizo el cómo se puede realizar de forma correcta el desplazamiento en pista, Me desplazo levantando objetos del suelo realizando cambio de dirección, Comprendo que en situaciones de juego puedo realizar diferente cambio de dirección.

IMPLEMENTACION :
Conos, Platillos, Lazos, aros.

FASES

FASE INICIAL :
ACTIVIDADES
Se recibe a los escolares se realiza llamado a lista. Trabajo de movilidad articular dirigida por la formadora y se realizan actividades de activación muscular con ejercicio de traslado en zigzag entre compañeros.

TIEMPO
40 minutos

FASE CENTRAL :
ACTIVIDADES
Espacio para colocarse patines y protecciones y para la verificación de la postura adecuada de estos. trabajo de traslado de objetos colocando el objeto realizando una curva sostenida. Se varía el lado por el que se va a dejar o tomar el objeto y se van agregando obstáculos.

TIEMPO
40 minutos

RETO :
ACTIVIDADES
Juego de Rugby adaptado. Teniendo en cuenta las reglas para pasar el balón en este deporte (Hacia atrás) se deberá tratar de llegar al punto de anotación, teniendo en cuenta las normas que se estipulan entre compañeros y profesora.

TIEMPO
20 minutos

FASE FINAL :
ACTIVIDADES
Espacio para quitada de patines y protecciones y organización adecuada de estas, estiramiento. Reflexión y retroalimentación de las actividades y temáticas del día, indicaciones para la siguiente clase.

TIEMPO
20 minutos